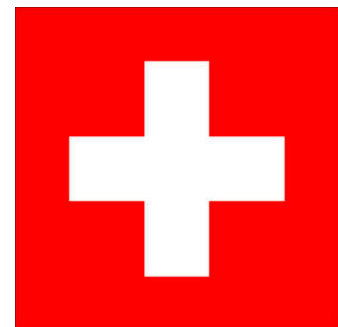
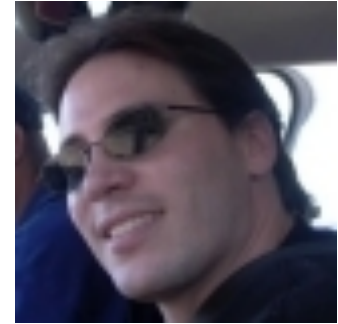


# Introduccion a Groovy



# Quien Soy

- Desarrollador Java desde el inicio
- Creyente fiel del Código Abierto
- Miembro del equipo Groovy (2007)
- Líder del proyecto Griffon
- Actualmente trabajo en **canoo**



# Agenda

- Que es Groovy
  - Closures, Operadores, Metaprogramacion
- Ecosistema y bibliotecas
  - Grails, Griffon, Gaelyk  
Spock, Easyb, Gradle, Gant  
Gpars, CodeNarc

# Características principales

- Lenguaje dinámico para la JVM.
  - Tipado opcional
  - Invocación dinámica de métodos
  - Sobrecarga de operadores
  - Extensiones a la biblioteca estándar Java (JSL -> GDK)

# Sintaxis, shmintaxis

- Sintaxis 99% compatible con Java
- Renombrar archivos .java a .groovy, compilar y listo
- Ojo con inicializacion de arreglos -> incompatible

# Características Especiales

- Nuevos operadores
  - ?. Navegacion segura
  - ?: Elvis
  - \* Explosion (spread?)
  - <=> Nave Espacial (no es broma!)

# Metaprogramacion

- Bastantes opciones a tu disposicion
  - MetaClasses
  - Categorias
  - Transformaciones de AST

# Aplicaciones Web





# Aplicaciones de Escritorio



Google App Engine



# Herramientas de Construcción



**Gradle**

# Herramientas de Pruebas

**Easyb**

**Spock**



***CODENARC***  
Less Bugs Better Code

**GPars**  
GPars



**Gracias!**

@aalmiray

<http://jroller.com/aalmiray>